

3D 콘텐츠 생성 및 콘텐츠 인지 기반 템플릿 모델 변형 기술

기술보유 기관	한국전자통신연구원	발명자	황본우, 임성재, 윤승욱, 최진성
기술 완성단계	시작품 단계	출원번호	PR20140502KR, PR20140500KR, PR20140499KR, PR20141473KR
응용분야	개인용 3D 피규어 제작/출력 서비스, 개인 3D 캐릭터의 게임/의료 서비스		

기술 요약

기술 개요	<ul style="list-style-type: none"> ● 깊이 센서 기반 3D 콘텐츠 생성 기술 <ul style="list-style-type: none"> ✓ 깊이 센서 데이터 획득 및 필터링 ✓ 객체 특징점 자동추출, 영상 및 마스크 생성 ● 콘텐츠 인지 기반 템플릿 모델 변형 기술 <ul style="list-style-type: none"> ✓ 입력 모델 형태에 따른 템플릿 모델 변형 ✓ 변형 객체 모델 질감 생성을 위한 질감 매핑 및 색조 일치 ● 템플릿 모델 등록 기술 <ul style="list-style-type: none"> ✓ 응용분야에 최적화된 3D 템플릿 모델 테스트 및 등록 처리
기술 특징	<ul style="list-style-type: none"> ● 자동 3D 객체 모델링으로 스캐너 및 수동 모델링 방식에 비해 인력 및 자원 절감 ● 복원된 3D 객체 데이터에 대한 후처리 과정이 없어 많은 시간과 자원 절감 ● 3D 프린팅 테스트를 거친 검증된 템플릿 모델의 사용으로 자동 객체 모델링 후 바로 3D 프린팅 가능

